

Iværksætter og employabilitet

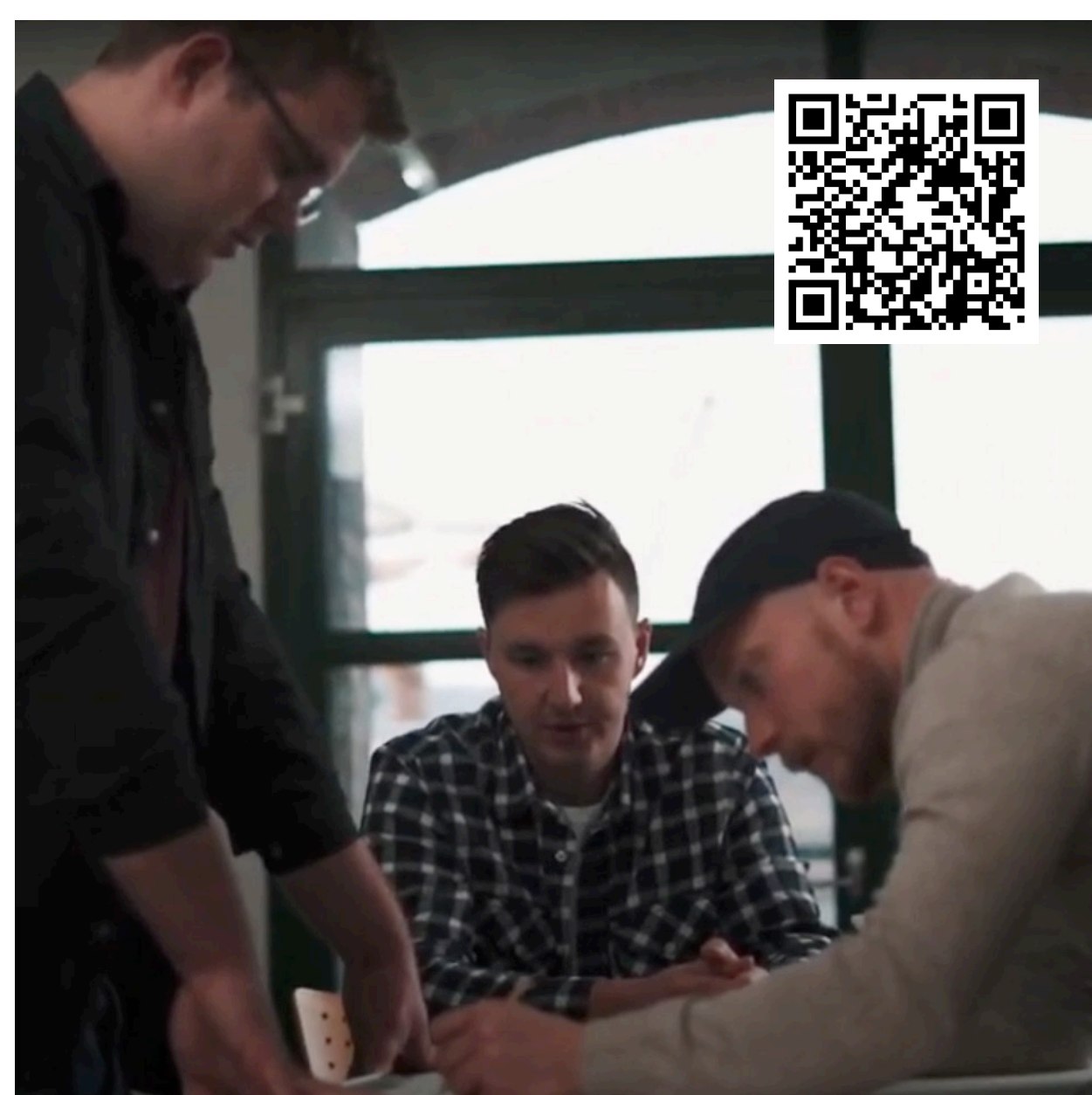
Udvikling af det hele menneske gennem studierejsen

Iværksætter i praksis

Formålet med projektet er at bidrage til en entreprenant toning af cand.it. i Webkommunikation og IT Product Design. De studerende undervises i centrale emner indenfor entreprenørskab, introduceres til et inkubationsrum, understøttes i at starte og vækste egen virksomhed.

Projektet udmønter sig i:

- I løbet af studiet bliver de studerende understøttet i virksomhedsopstart og -udvikling, samt tilbudt co-curriculære hard-skills kurser
- Nyt valgfag Design Startup (10 ECTS) udbydes på 3. semester på ITPD og giver mulighed for at gå i praktik i egen virksomhed med design i fokus. Valgfaget anbefales at tages i kombination med Entrepreneurial Practice (10 ECTS) for at opnå samspil mellem teori og praksis indenfor entreprenørskab på samme tid
- For at styrke en teoretisk forståelse af entreprenørskab hos studerende anbefales de at tage valgfaget Entrepreneurial Practice 10 ECTS
 - 2020 – 23 studerende tilmeldt
 - 2021 – 23 studerende tilmeldt



Studerende i projektorienteret forløb

	2017	2018	2019	2020	2021
ITPD	12	13	13	28*	22**
WEB	20	14	14	15*	18

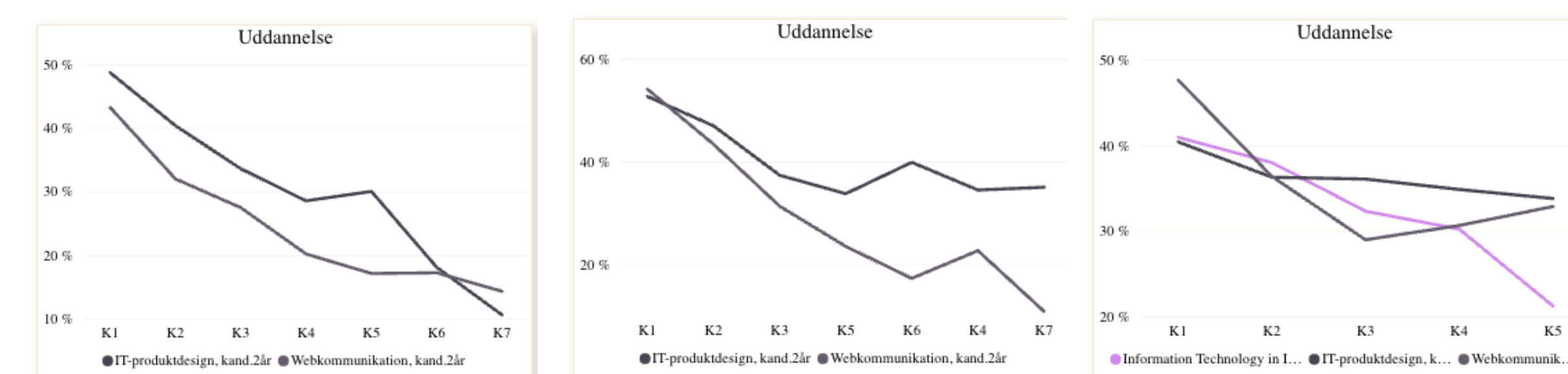
* Heriblandt har 7 ITPD og 6 Web studerende været i projektorienteret forløb i egen virksomhed
**Heraf har 3 studerende valgt Design Startup

Eksempel 2021

ITPD – 22 studerende udgør 50% af årgang
WEB – 18 studerende udgør 24% af årgang

Employabilitet som en del af studierejsen

I projektperioden fokuserer vi på employabilitet, og hvordan vi kan synliggøre begrebet for de studerende. Der udvikles nye initiativer, som understøtter de studerende i at tænke mere på, hvordan deres studieprojekter og faglige udvikling kan bringe merværdi, fx ifm. deres karrierelæring, potentiel forretningsudvikling, jobsøgninger og lign.



Billede 1, 2, 3. Udvikling i cand.it. dimittendernes ledighed 2017-2019 over tid

I undervisning

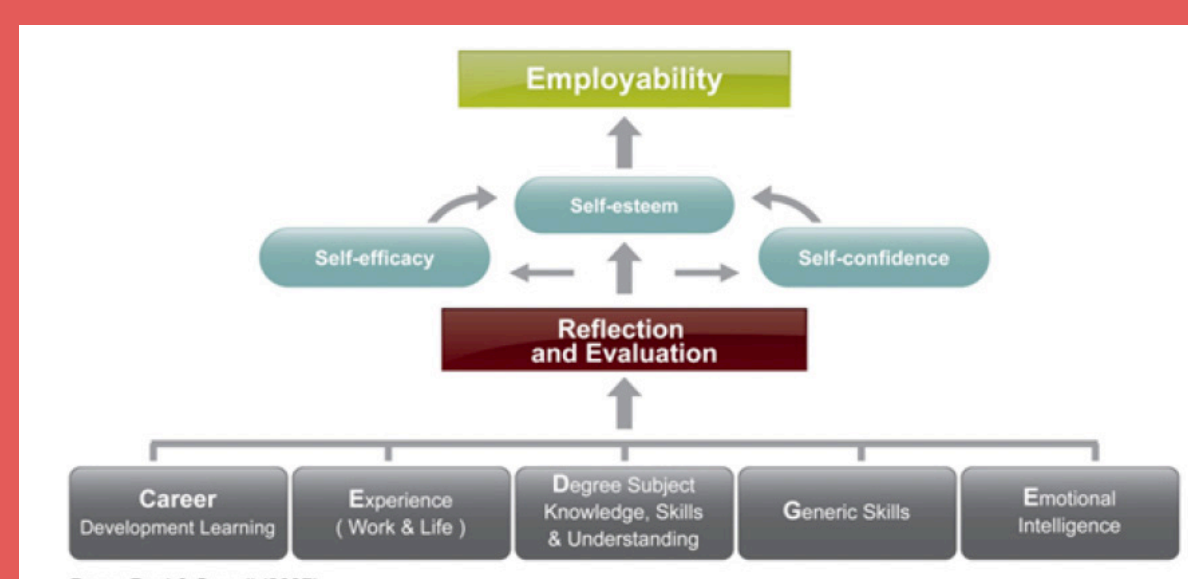
- Refleksion fremmer karrierelæring: kursusevalueringer boostes med employabilitetsfremmende spørgsmål
- Faglighed bringes i spil: understøttelse af undervisere på cand.it. Web med et formål om at skabe forbindelser mellem fagets indhold og netværksarrangementer
- Kan karrierelæring og refleksion være sjov? Studerende på ITPD udvikler et spil med fokus på de studerendes employabilitet
- Der skal tid og overskud til, at studerende kan reflektere over deres udvikling. SU-samtaler bliver en integreret del af fagene på ITPD

Co- og ekstracurriculært

- Flere cand.it. studerende tilslutter sig karrierearrangementer grundet øget synlighed
- Studieprojekter får et nyt liv: arrangementer Curriculum to Cash giver de studerende værktøjer, herunder Business Model Canvas, til at sætte ord på værdiskabelse i projektet uden for undervisning
- Antal af tilmeldinger til vores hard-skills kurser tikker ind hele september i forlængelse af præsentationer om efterårsprogrammet

SDU RIOs definition af employabilitet

“Employabilitet er ikke det samme som at få et job efter endt uddannelse. Employability handler om at opbygge evnen til succesfuldt at være i et job, udvikle sig selv arbejdsmæssigt og personligt, samt være i stand til at skifte job og branche mange gange gennem et langt arbejdsliv”



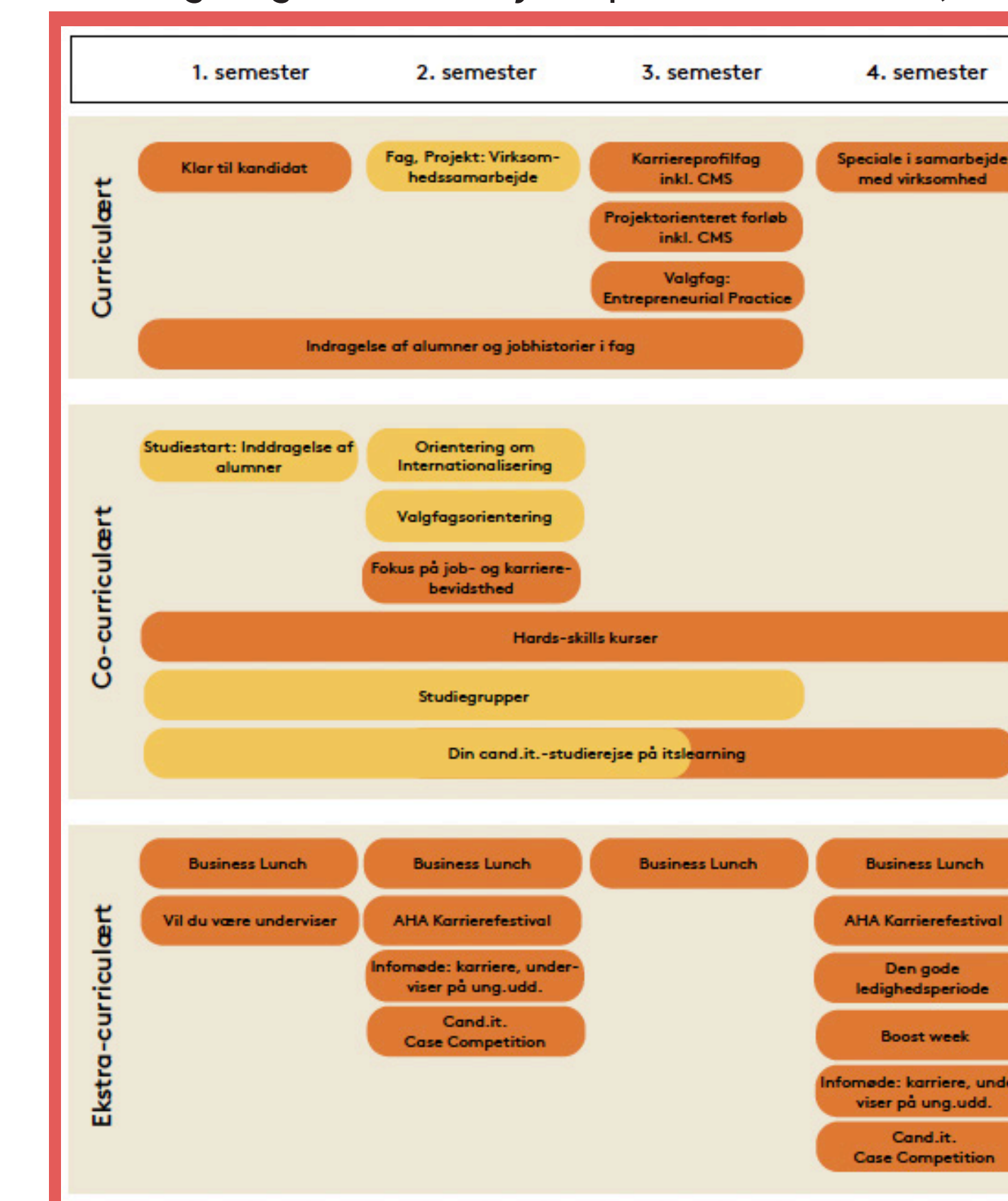
Uddrag af mail fra en kollega fra RIO

Cand.it og ITPD skiller sig positivt ud
I SDU RIO trækker vi løbende tal på, hvilke studerende, der deltager i vores arrangementer og i den forbindelse skiller Cand.it Webkommunikation og ITPD sig positivt ud. Da jeg ved, at det er en bevidst strategi fra jeres side, at Ona dele relevante tilbud til jeres studerende, tænker jeg, det er relevant viden for jer, at det ser ud til at have en positiv effekt. De arrangementer jeres studerende typisk deltager i, er aktiviteter omhandlende jobsøgning (Hvordan de skriver et godt CV) og arrangementer, der beskæftiger sig med kompetenceklarung.

Med inspiration fra især Career-Edge modellen har vi opnået indsigter i, hvad der understøtter de studerendes employabilitet. Når de optages på SDU, er de på en studierejse – en rejse, der omfatter fagene på uddannelsen og meget mere.

Gennem fagene og de studerendes tilvalg af co- og ekstracurriculære aktiviteter rustes vi dem til et job på fremtidens arbejdsmarked. Itslearning gør det muligt for os at synliggøre relevante tilvalg.

Kortlægning af studierejsen på cand.it. Web (HUM)



● Studyability & Employability ● Employability

“Vi arbejder med det hele menneske”

På studiet bliver du ikke kun stærkere gennem din faglighed, men udvikler også dig selv som person igennem de valg du træffer og oplevelser du får

“Vi understøtter dig i at få et meningsfuldt arbejdsliv”

Ved at være bevidst omkring dine kompetencer, mål og ambitioner kan du blive styrket i at træffe valg omkring dit fremtidige arbejdsliv

“Vi tilbyder dig udvikling igennem hele din studierejse”

På studiet træffer du små og store valg, hvorigennem du får erfaringer, som du kan bruge til at tone din profil og skabe en rød tråd for din studierejse

Studierejsen på it-studierne

Projektet “Studierejsen” er sat i søen fra 2021 med målet om at synliggøre den røde tråd i de studerendes studieoplevelse. Gennem aktiviteter, som udfordrer og motiverer de studerende, rammesættes studierejsen. Formålet er at klæde de studerende på til selvstændigt at kunne tage ejerskab over processen med at blive afklaret om egne evner og ønsker og drømme for fremtiden.

Målet er at dyrke det mindset, at et godt studieliv handler om mere end en fagfaglighed. For at synliggøre dette kommunikerer vi til de studerende gennem e-læringsplatformen Itslearning. Det giver mulighed for en one-stop oplevelse, fordi al aktivitet gennem studieforløbet samles her. Det giver følgende muligheder:

- Direkte gensidig kontakt til studerende uden at sende mails
- Opdatere løbene med relevante tilbud for dem, det sted hvor de er på deres studie
- Relevante arrangementer fremgår af de studerendes skema sammen med øvrige curriculære aktiviteter

I Studierejsen fokuserer vi på emner, der

- Understøtter onboarding og det gode studieliv
- Faciliterer akademisk og faglig udvikling co- eller ekstracurriculært, karrierelæring og netværkskompetencer
- Synliggør muligheder under uddannelsen fx for at være ambassadør på studiet

Frameworket for Studierejsen tager udgangspunkt i Career-EDGE model